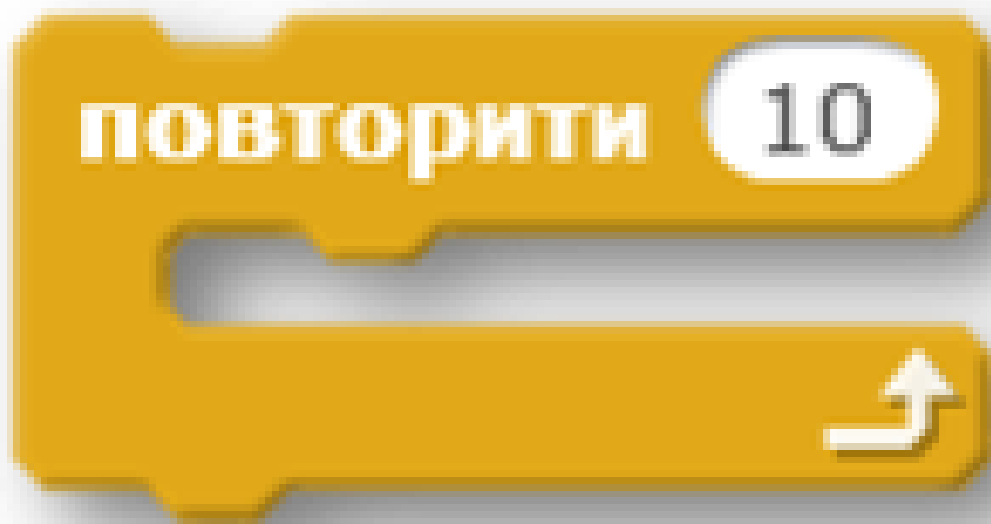
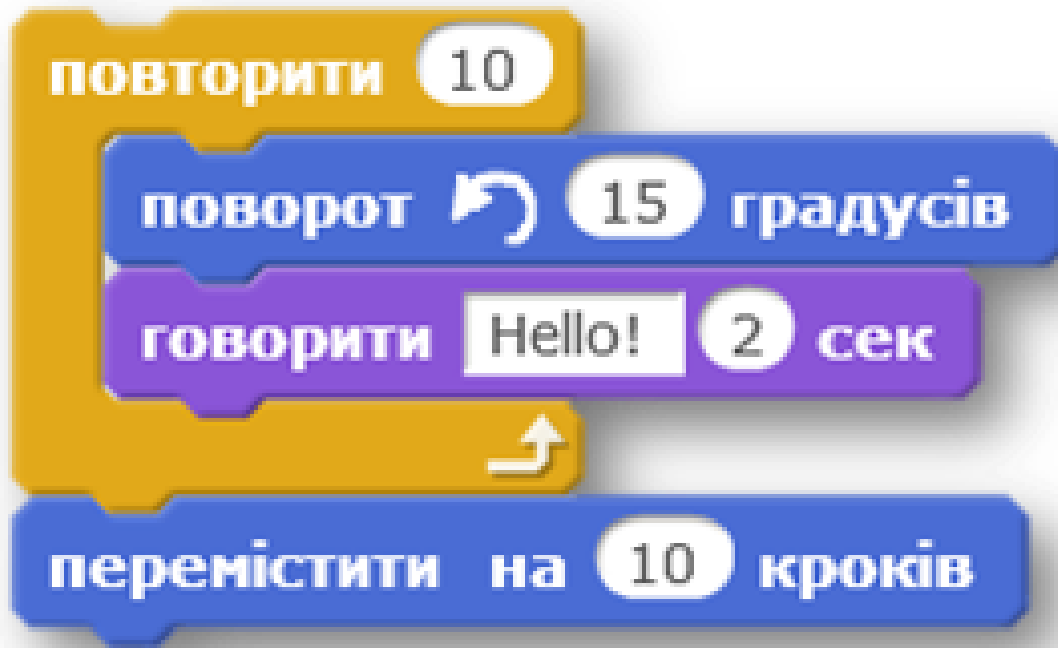


«На Урок»  
Цикли з лічильником  
ПІБ:  
Клас:  
Дата:  
1.



Який показник лічильника циклу зображеного на малюнку?

- а)  
1
  - б)  
5
  - в)  
10
  - г)  
100
- 2.



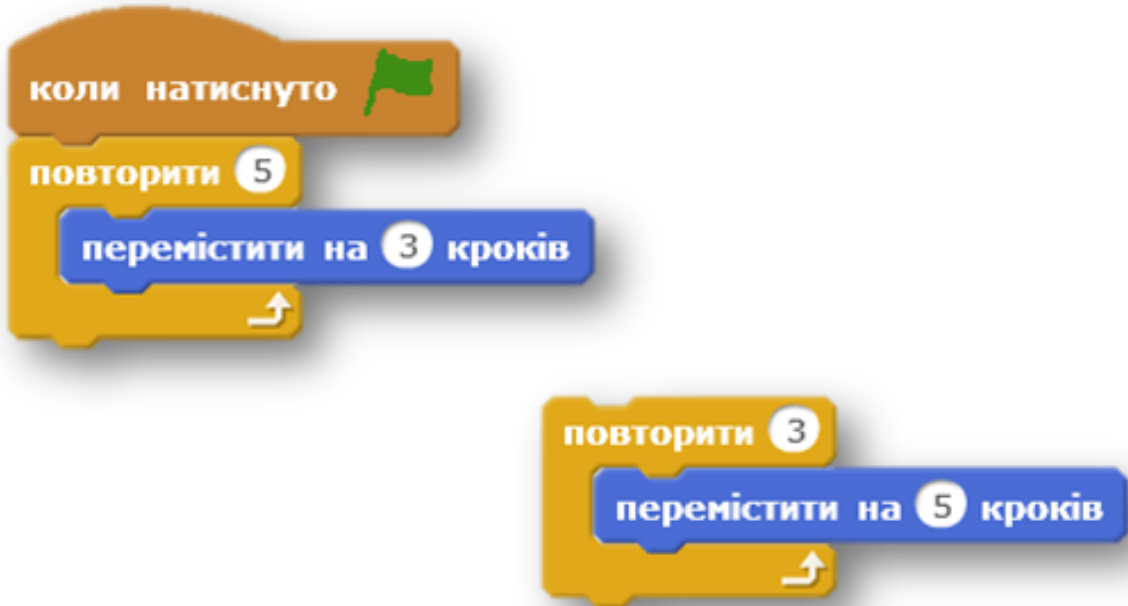
Скільки команд розміщено в тілі даного циклу?

- а)  
1
- б)  
2
- в)  
3
- г)  
4
- 3.



На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?

- а)
- 5
- б)
- 10
- в)
- 15
- г)
- 20
- 4.

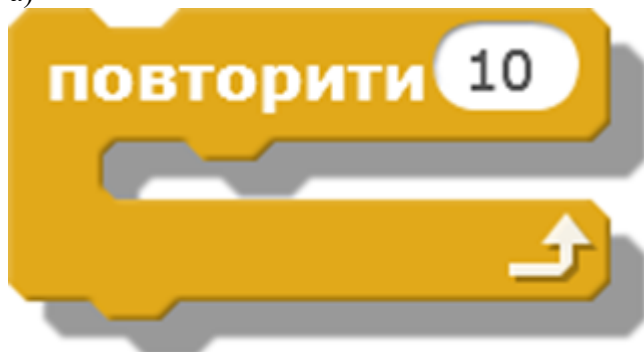


На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?

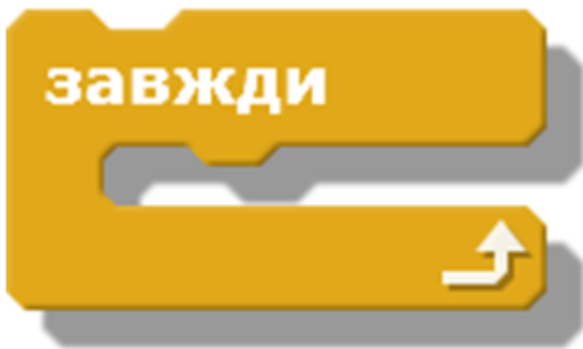
- а) 8
- б) 15
- в) 20
- г) 30
- 5.

Вкажи на команду для створення циклічних алгоритмів з визначеною кількістю повторень у середовищі Скретч

а)



б)



6.



На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?

а)

5

б)

10

в)

15

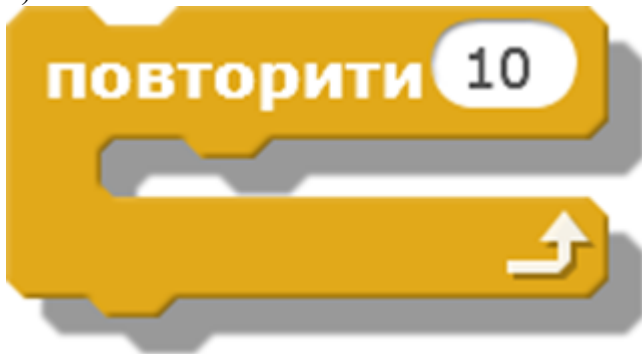
г)

25

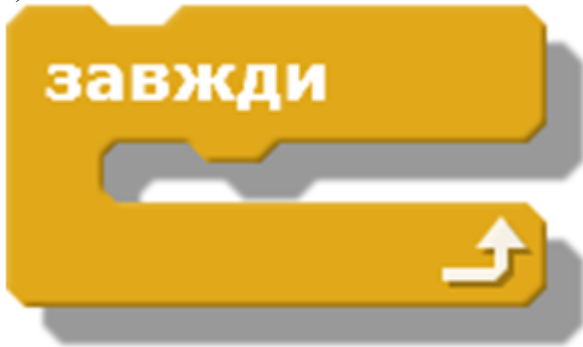
7.

Вкажи на команду для створення циклічних алгоритмів з не визначеною кількістю повторень у середовищі Скретч

а)



б)



8.



На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?

- а)
- 8
- б)
- 15
- в)
- 20
- г)
- 30
- 9.



На скільки кроків переміститься об'єкт в результаті виконання даної програми?

- а)
- 20
- б)

15

в)

30

г)

10

10.

**задати розмір олівця**

**1**

Для чого використовується дана команда?

а)

Для встановлення кольору

б)

Для встановлення розміру

в)

Для встановлення тіні